

CHI TIẾT CÂU A B ĐỀ THI

Tên B đề Thi: qn

Môn học : AUTOCAD

Thời gian thi : 60

Giáo viên soạn đề : (đã duyệt và ký tên)

Số câu hỏi : 97

Ngày soạn đề : 06/09/2012 (NVKT: admin)

Câu 1: Để tạo các đối tượng song song theo hướng vuông góc với đối tượng được chọn ta có thể thực hiện như sau

- A. vào Draw chọn Trim
- B. vào Dimension chọn Elipse
- C. vào Modify chọn Erase
-  D. vào Modify chọn Offset

Câu 2: Để Sao chép các đối tượng theo dãy thành hàng và cột ta có thể thực hiện như sau

- A. vào Modify chọn Copy
- B. vào Draw chọn Scale
-  C. vào Modify chọn Array
- D. vào Modify chọn Fillet

Câu 3: Lệnh Polygon dùng để vẽ

- A. Đường tròn
- B. Elip
-  C. Đa giác đều
- D. Cung tròn

Câu 4: Lệnh nào sau đây cho phép kéo dài đối tượng đến một đối tượng cho trước

-  A. Extend
- B. Length
- C. Chamfer
- D. Distance

Câu 5: Dùng lệnh nào sau đây để ghi kích thước đối tượng

-  A. Lệnh Dimension style ?
- B. Lệnh Insert block ?
- C. Lệnh block ?
- D. Lệnh text ?

Câu 6: Lệnh Ortho dùng để

-  A. Thiết lập chế độ vẽ Line theo phương ngang hoặc thẳng đứng
- B. Thiết lập chế độ vẽ Line theo phương xiên hoặc thẳng đứng
- C. Hủy bỏ một lệnh

D. Xén đôi tòng

Câu 7: Lệnh Elipse dùng để vẽ:

A. Đường tròn



B. Elip

C. Hình chữ nhật

D. Cung tròn

Câu 8: Dòng lệnh: Polygon → enter → 5 → enter → E → enter → 30 → enter dùng để vẽ ngũ giác đều có cạnh bằng:



A. 30

B. 40

C. 5

D. 60

Câu 9: Để Xén một phần đôi tòng nằm giữa 2 đôi tòng được giao ta có thể thực hiện như sau

A. vào Draw chọn Trim



B. vào Modify chọn Trim

C. vào Modify chọn Array

D. vào Modify chọn Fillet

Câu 10: Phương thức nào sau đây là phương thức Truy bắt các điểm 1/4 của đường tròn, elip hoặc cung tròn

A. Nearst



B. Quadrant

C. Intersection

D. Midpoint

Câu 11: Lệnh Break cho phép

A. Cắt một phần đôi tòng

B. Tách đôi tòng thành hai đôi tòng độc lập



C. Xén đôi tòng nằm giữa 2 điểm được chọn

D. Đáp án khác

Câu 12: Để vẽ đa giác đều ta có thể thực hiện như sau



A. vào Draw chọn Polygon

B. vào Modify chọn Polygon

C. vào Dimension chọn Rectangle

D. vào Draw chọn Arc

Câu 13: Để vẽ đường tròn khi biết tâm và bán kính ta thực hiện như sau



A. vào Draw\ Circle\Center, Radius

B. vào Draw\ Circle\2 Points

C. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, radius

D. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, Tan

Câu 14: Để vẽ cung tròn đi qua: điểm đầu, tâm , chiều dài dây cung ta thực hiện như sau

A. vào Draw\ Arc\3 Points



B. vào Draw\ Arc\ Start, Center, Length

C. vào Draw\ Arc\Start, Center, End

D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 15: Để vẽ cung tròn đi qua: Điểm đầu, điểm cuối, bán kính ta thực hiện như sau



A. vào Draw\ Arc\ Start, end, radius

B. vào Draw\ Arc\ Length

C. vào Draw\ Arc\Start, Center, End

D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 16: Để xóa một đối tượng ta có thể thực hiện như sau

A. vào Draw chọn Trim

B. vào Dimension chọn Elipse



C. vào Modify chọn Erase

D. vào Draw chọn Erase

Câu 17: Có bao nhiêu thuộc tính để vẽ đường tròn

A. 3

B. 4

C. 5



D. 6

Câu 18: Dòng lệnh L→enter→click chuột một điểm trên màn hình→@60,0→enter dùng để vẽ

A. Một đoạn thẳng có chiều dài bằng 40

B. Tam giác đều có chiều cạnh bằng 60



C. Một đoạn thẳng có chiều dài bằng 60

D. Hình tam giác đều có cạnh bằng 40

Câu 19: Nhấn Ctrl+G để ngắt với phím tắt nào dưới đây:



A. F7?

B. F8?

C. F3?

D. F4?

Câu 20: Lệnh Erase dùng để:

A. Hủy bỏ một lệnh



B. Xóa đối tượng

C. Hủy bỏ nhóm lệnh

D. Xén đối tượng

Câu 21: Để vẽ hình Ellipse ta có thể thực hiện như sau



- A. vào Draw chọn Ellipse
- B. vào Dimension chọn Ellipse
- C. vào Modify chọn Polygon
- D. vào Draw chọn Arc

Câu 22: Để vẽ cung tròn đi qua: tâm, điểm đầu, góc ở tâm ta thực hiện như sau



- A. vào Draw\ Arc\ Start, end, radius
- B. vào Draw\ Arc\ Center, Start, Angle
- C. vào Draw\ Arc\Start, Center, End
- D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 23: Để định dạng nét vẽ hình chữ nhật ta có thể thực hiện như sau



- A. vào Draw\Rectang\Width
- B. vào Draw\Rectang\Fillet
- C. vào Modify \Rectang\ Width
- D. vào Dimension\ Rectang\ Fillet

Câu 24: Tổ hợp phím Ctrl+G dùng để



- A. Xóa màn hình
- B. Zoom màn hình
- C. Tỉa lồi hoặc bỏ lồi trong nân vẽ
- D. Copy đối tượng

Câu 25: Để vát cạnh hình chữ nhật ta có thể thực hiện như sau



- A. vào Draw\Rectang\Chamfer
- B. vào Draw\Rectang\Fillet
- C. vào Modify \Rectang\Chamfer
- D. vào Dimension\ Rectang\ Fillet

Câu 26: Dòng lệnh L → enter → 100,100 → enter → @80,0 → enter → @80<120 → c → enter dùng để vẽ



- A. Hình chữ nhật có chiều dài bằng 80
- B. Tam giác đều có chiều cạnh dài bằng 80
- C. Hình tam giác đều có cạnh bằng 40
- D. Một đoạn thẳng có chiều dài bằng 80

Câu 27: Lệnh Line dùng để vẽ:

- A. Đường tròn
- B. Elip
- C. Cung tròn

 D. Đoán thông

Câu 28: Ký hiệu @ x, y thuộc loại nào?

-  A. tọa độ tương đối
- B. tọa độ tuyệt đối
- C. tọa độ cực tương đối
- D. tọa độ cực tuyệt đối

Câu 29: Để vẽ đường tròn ngoại tiếp tam giác đều ta thực hiện nhập các lệnh nào sau đây thành menu Draw:

-  A. Nhập lệnh Polygon và Circle.
- B. Nhập lệnh Rectang và Arc.
- C. Nhập lệnh Polygon và Arc .
- D. Nhập lệnh Polygon và Rectang

Câu 30: Đoán lệnh: c → enter → 2p → enter dùng để vẽ

- A. Đường thẳng
-  B. Đường tròn qua 2 điểm
- C. Đường tròn qua 3 điểm
- D. Đường tròn tiếp xúc với hai đường

Câu 31: Dòng lệnh L → enter → 100,100 → enter → @80,0 → enter → @40<90 → enter → @80<180 → enter → c → enter dùng để vẽ

- A. Hình chữ nhật có chiều dài bằng 40
-  B. Hình chữ nhật có chiều dài bằng 80
- C. Hình tam giác đều có cạnh bằng 40
- D. Một đoạn thẳng có chiều dài bằng 80

Câu 32: Để quay đối tượng ta có thể thực hiện như sau

-  A. vào Modify chọn Rotate
- B. vào Draw chọn Trim
- C. vào Modify chọn Erase
- D. vào Modify chọn Move

Câu 33: Để vẽ đường tròn đi qua 3 điểm ta thực hiện như sau

- A. vào Draw\ Circle\Center, Radius
-  B. vào Draw\ Circle\3 Points
- C. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, radius
- D. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, Tan

Câu 34: Ký hiệu x, y thuộc loại nào?

- A. tọa độ tương đối
-  B. tọa độ tuyệt đối
- C. tọa độ cực tương đối

D. tĩa đĩ cĩc tuyĩt đĩi

Câu 35: Đĩ tĩng vĩa giĩm kĩch thĩĩc cĩc đĩi tĩĩng tĩ cĩ thĩ thĩĩc hiĩn nhĩ sau

A. vĩa Draw chĩn Scale

 B. vĩa Modify chĩn Scale

C. vĩa Modify chĩn Move

D. vĩa Modify chĩn Erase

Câu 36: Đĩ vĩ đĩĩĩng trĩn nĩi tiĩp hĩnh vuĩng tĩ thĩĩc hiĩn nhĩĩp cĩc lĩĩnh nĩo sau đĩyĩĩ thĩnh menu Draw:

 A. Nhĩĩp lĩĩnh Polygon vĩa Circle.

B. Nhĩĩp lĩĩnh Rectang vĩa Arc.

C. Nhĩĩp lĩĩnh Line vĩa Polygon.

D. Nhĩĩp lĩĩnh Polygon vĩa Rectang

Câu 37: Lĩĩnh Move dũĩng đĩĩ:

A. Dĩi mĩĩt đĩi tĩĩng

B. Dĩi nhĩĩu đĩi tĩĩng

 C. Dĩi mĩĩt hĩy nhĩĩu đĩi tĩĩng

D. Cĩt đĩi tĩĩng

Câu 38: Đĩ vĩ cung trĩn đĩ qũĩ: đĩĩm đĩĩu, tĩm , đĩĩm cuĩĩ tĩ thĩĩc hiĩn nhĩ sau

A. vĩa Draw\\ Arc\\3 points

B. vĩa Draw\\ Circle\\3 Points

 C. vĩa Draw\\ Arc\\Start, Center, End

D. vĩa Draw\\ Arc\\Start, Center, Angle

Câu 39: Lĩĩnh Scale dũĩng đĩĩ :

A. Quay cĩc đĩi tĩĩng

B. Lĩĩy đĩi xĩĩng cĩc đĩi tĩĩng

 C. Tĩĩng vĩa giĩm kĩch thĩĩc cĩc đĩi tĩĩng

D. Lĩĩu giĩ cĩc đĩi tĩĩng

Câu 40: vĩa (Diameter) tĩ thĩnh menu Dimension đĩĩ:

 A. Ghi đĩĩĩng kĩĩn đĩĩĩng trĩn?

B. Ghi chĩĩĩu dĩĩĩ cung trĩn?

C. Ghi kĩch thĩĩc đĩĩĩng thĩĩng?

D. Ghi kĩch thĩĩc gĩĩc?

Câu 41: Đĩ vĩ hĩnh chĩ nhĩĩt tĩ cĩ thĩ thĩĩc hiĩn nhĩ sau

A. vĩa Dimension chĩn Rectangle

 B. vĩa Draw chĩn Rectang

C. vĩa Modify chĩn Polygon

D. vào Draw chọn Arc

Câu 42: Lệnh Stretch dùng để:



- A. Kéo giãn các đối tượng
- B. Cắt các đối tượng
- C. Xóa các đối tượng
- D. Sao chép các đối tượng

Câu 43: Để vẽ cung tròn ta có thể thực hiện như sau

- A. vào Draw chọn Circle
- B. vào Dimension chọn Rectangle
- C. vào Modify chọn Polygon
- D. vào Draw chọn Arc



Câu 44: Ký hiệu : $@ r < \alpha$ thuộc loại tia nào?

- A. tia đối tuyế t đ i
- B. tia đ i t i t i đ i
- C. tia đ i c i c t i t i đ i
- D. tia đ i c i c tuyế t đ i



Câu 45: Để vẽ đường tròn tiếp xúc với 2 đường tròn C1, C2 và biết bán kính ta thực hiện như sau

- A. vào Draw\ Circle\Center, Radius
- B. vào Draw\ Circle\3 Points
- C. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, radius
- D. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, Tan



Câu 46: Lệnh Rotate dùng để:



- A. Quay các đối tượng
- B. L y đ i x i t i c các đ i t i t i
- C. Tăng kích th i c các đ i t i t i
- D. Gi m kích th i c các đ i t i t i

Câu 47: Phần mềm Autocad dùng để thực hiện các b i n v i k i t h u t trong các ngành:

- A. Xây d i t i k i n t r u c
- B. C i k h i
- C. Đ i n
- D. Xây d i t i k i n t r u c, Đ i n, C i k h i



Câu 48: Để vẽ cung tròn đi qua: đ i m đ i u, tâm, góc i tâm ta thực hiện như sau

- A. vào Draw\ Arc\ Length
- B. vào Draw\ Arc\3 points
- C. vào Draw\ Arc\Start, Center, End

 D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 49: Để vẽ cung tròn đi qua: Điểm đầu, điểm cuối, góc ở tâm ta thực hiện như sau

 A. vào Draw\ Arc\ Start, End, , Included Angle

B. vào Draw\ Arc\Start, Center, End

C. vào Draw\ Arc\ Start, end, radius

D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 50: Để vẽ một lồi góc đầu ta chọn lệnh nào sau đây thành menu Draw:

 A. Polygon.

B. Rectang hay rectangle.

C. Circle.

D. Arc.

Câu 51: Lệnh Circle dùng để vẽ:

 A. Đường tròn

B. Elip

C. Cung tròn

D. Đoán thông

Câu 52: Lệnh Trim dùng để:

 A. Xén một phần đầu tiếp xúc nằm giữa 2 đầu tiếp xúc được giao

B. Bỏ tròn các cạnh nằm giữa 2 đầu tiếp xúc được giao

C. Tạo các cạnh nằm giữa 2 đầu tiếp xúc được giao

D. Lưu giữ các cạnh nằm giữa 2 đầu tiếp xúc được giao

Câu 53: Để vẽ đường tròn ngoại tiếp hình chữ nhật ta thực hiện nhập các lệnh nào sau đây thành menu Draw

A. Nhập lệnh Polygon và Circle.

B. Nhập lệnh Rectang và Line.

C. Nhập lệnh Line và Polygon.

 D. Nhập lệnh Rectang và Circle.

Câu 54: Ký hiệu : $r < \alpha$ thuộc loại tia để gì?

A. tia để tiếp xúc

B. tia để tuyét

C. tia để cắt tiếp xúc

 D. tia để cắt tuyét

Câu 55: Autocad chỉ vẽ được mô hình:

A. 2D

B. 3D

C. 4D

 D. 2D và 3D

Câu 56: Để kéo giãn các đối tượng ta có thể thực hiện như sau

A. vào Draw chọn Mirror

 B. vào Modify chọn Stretch

C. vào Modify chọn Array

D. vào Modify chọn Fillet

Câu 57: Có bao nhiêu cách để nhập tọa độ điểm trong autocad

A. 2 cách

B. 3 cách

 C. 4 cách

D. 5 cách

Câu 58: Lệnh Rectang dùng để vẽ:

A. Đường tròn

B. Elip

 C. Hình chữ nhật

D. Cung tròn

Câu 59: Lệnh Chamfer dùng để:

 A. Vát mép các cạnh

B. Bo tròn các cạnh

C. Xóa các cạnh

D. Lưu giữ các cạnh

Câu 60: Dòng lệnh rec → enter → 40,40 → enter → @80,40 → enter dùng để vẽ

A. Hình chữ nhật có chiều dài bằng 40

 B. Hình chữ nhật có chiều dài bằng 80

C. Hình tam giác đều có cạnh bằng 40

D. Hình tam giác đều có cạnh bằng 80

Câu 61: Dòng lệnh: Polygon → enter → 8 → enter → E → enter → 30 → enter dùng để vẽ

A. Ngũ giác đều

B. Thập giác đều

C. Lục giác đều

 D. Bát giác đều

Câu 62: Để vẽ mặt hình vuông ta chọn lệnh nào sau đây từ thanh menu Draw:

 A. Polygon.

B. ellipse.

C. Circle.

D. Arc.

Câu 63: Để dời một hay nhiều đối tượng ta có thể thực hiện như sau

- A. vào Draw chọn Trim
- B. vào Dimension chọn Elipse
- C. vào Modify chọn Erase
-  D. vào Modify chọn Move

Câu 64: Phương thức nào sau đây là phương thức Truy bắt các điểm tiếp xúc của Line, Arc, Ellipse

-  A. Tangent
- B. Quadrant
- C. Intersection
- D. Midpoint

Câu 65: Để vẽ đoạn thẳng ta có thể thực hiện như sau

-  A. vào Draw chọn Line
- B. vào Dimension chọn Ray
- C. vào Modify chọn Polygon
- D. vào Fromatch chọn Rac

Câu 66: Lệnh Arc dùng để vẽ:

- A. Đường tròn
- B. Elip
-  C. Cung tròn
- D. Đoạn thẳng

Câu 67: Để vẽ cung tròn đi qua: tâm, điểm đầu, điểm cuối ta thực hiện như sau

-  A. vào Draw\ Arc\ Center, Start, End
- B. vào Draw\ Arc\ Start, end, radius
- C. vào Draw\ Arc\Start, Center, End
- D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 68: Để sao chép các đối tượng theo phương trình tiến ta có thể thực hiện như sau

-  A. vào Modify chọn Copy
- B. vào Draw chọn Scale
- C. vào Modify chọn Array
- D. vào Modify chọn Fillet

Câu 69: Để vẽ cung tròn đi qua 3 điểm ta thực hiện như sau

-  A. vào Draw\ Arc\3 points
- B. vào Draw\ Circle\3 Points
- C. vào Draw\ Arc\Start, Center, End

D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 70: Để vẽ đường tròn tiếp xúc với 3 đường tròn C1, C2, C3 ta thực hiện như sau

- A. vào Draw\ Circle\Center, Radius
- B. vào Draw\ Circle\3 Points
- C. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, radius
-  D. vào Draw\ Circle\Tan, Tan, Tan

Câu 71: Lựa chọn Mirror dùng để:

-  A. Tạo các đối tượng mới đối xứng với các đối tượng được chọn qua một trục
- B. Quay các đối tượng quanh trục đối xứng 1 góc 1800
- C. Phá hủy các đối tượng mới đối xứng với các đối tượng được chọn qua một trục
- D. Cắt các đối tượng đối xứng

Câu 72: Để Vát mép các cạnh ta có thể thực hiện như sau

- A. vào Draw chọn Chamfer
-  B. vào Modify chọn Chamfer
- C. vào Modify chọn Trim
- D. vào Modify chọn Fillet

Câu 73: Truy bắt tìm trỏ (chức năng 1 lần) chúng ta click chuột phải và nhấn phím nào dưới đây để chọn phương thức truy bắt điểm cần thiết:

-  A. Shift?
- B. Ctrl?
- C. Shift+Ctrl?
- D. Enter?

Câu 74: Dùng phím tắt nào sau đây để tắt/dừng các phương thức truy bắt điểm (Osnap):

- A. F7?
- B. F8?
-  C. F3?
- D. F4?

Câu 75: Để vẽ đường tròn ta có thể thực hiện như sau

-  A. vào Draw chọn Circle
- B. vào Dimension chọn Ellipse
- C. vào Modify chọn Donut
- D. vào Format chọn Rac

Câu 76: Để vẽ đa tuyến ta chọn lệnh nào sau đây từ thanh menu Draw

- A. Polygon.
- B. Rectang hay rectangle.
- C. Circle.



D. Polyline.

Câu 77: Để vẽ cung tròn đi qua: tâm, điểm đầu, chiều dài dây cung ta thực hiện như sau



- A. vào Draw\ Arc\ Center, Start, Length
- B. vào Draw\ Arc\ Start, end, radius
- C. vào Draw\ Arc\Start, Center, End
- D. vào Draw\ Arc\Start, Center, Angle

Câu 78: Lệnh Grid dùng để



- A. Tỉa lổ ôi bên vẽ
- B. Truy bắt điểm
- C. Quay đổi chiều
- D. Tỉa lổ ôi

Câu 79: Dòng lệnh rec → enter → 40,40 → enter → @40,60 → enter dùng để vẽ



- A. Ellipse
- B. Cung tròn
- C. Hình chữ nhật
- D. Đáp án khác

Câu 80: Phương thức nào sau đây là phương thức Truy bắt giao điểm của 2 đối tượng



- A. Nearst
- B. Quadrant
- C. Intersection
- D. Midpoint

Câu 81: Để Bo tròn 2 đối tượng ta có thể thực hiện như sau



- A. vào Draw chọn Trim
- B. vào Dimension chọn Elipse
- C. vào Modify chọn Fillet
- D. vào Draw chọn Fillet

Câu 82: Phương thức nào sau đây là phương thức truy bắt điểm cuối của đường thẳng, cung tròn, phân đoạn của pline



- A. Center
- B. End point
- C. Intersection
- D. Midpoint

Câu 83: Để vẽ đường cong ta chọn lệnh nào sau đây từ thanh menu Draw

- A. Polygon.
- B. Rectang hay rectangle.
- C. Circle.



D. Spline.

Câu 84: Nhấp lệnh (Angular) tạo thành menu Dimension để:

- A. Ghi kích thước bán kính đường tròn?
- B. Ghi kích thước cung tròn?
- C. Ghi kích thước đường thẳng?



D. Ghi kích thước góc?

Câu 85: Lệnh Copy dùng để:

- A. Cắt đôi theo phôi tính toán
- B. Sao chép các đối tượng theo phôi tính toán
- C. Xén đôi theo phôi tính toán
- D. Lưu giữ các đối tượng theo phôi tính toán



Câu 86: Phôi thực nào sau đây là phôi thực truy vết điểm Tâm của đường tròn, cung tròn, ellipse



- A. Center
- B. End point
- C. Intersection
- D. Midpoint

Câu 87: vào (Radius) tạo thành menu Dimension để:



- A. Ghi kích thước bán kính đường tròn?
- B. Ghi kích thước độ dài cung tròn?
- C. Ghi kích thước đường thẳng?
- D. Ghi kích thước góc?

Câu 88: để bỏ tròn các cạnh hình chữ nhật ta có thể thực hiện như sau



- A. vào Draw\Rectang\Fillet
- B. vào Draw\Rectang\Chamfer
- C. vào Modify \Rectang\Chamfer
- D. vào Dimension\ Rectang\ Fillet

Câu 89: để Tạo các đối tượng mới đối xứng với các đối tượng được chọn qua một trục ta có thể thực hiện như sau



- A. vào Modify chọn Mirror
- B. vào Modify chọn Copy
- C. vào Modify chọn Array
- D. vào Modify chọn Fillet

Câu 90: Dòng lệnh L → enter → 40,40 → enter → @80,0 → enter dùng để vẽ

- A. Hình chữ nhật có chiều dài bằng 40
- B. Hình chữ nhật có chiều dài bằng 80
- C. Hình tam giác đều có cạnh bằng 40



D. Một đơn thông có chiều dài bằng 80

Câu 91: Dùng phím tắt nào sau đây để Thiết lập chế độ vẽ line theo phương ngang hoặc thẳng đứng (Ortho):

A. F7?



B. F8?

C. F3?

D. F4?

Câu 92: Lệnh Osnap dùng để:

A. Cắt đôi thẳng



B. Truy bắt điểm

C. Quay đôi thẳng

D. Tạo lổ

Câu 93: Lệnh Fillet dùng để:



A. Bo tròn 2 đôi thẳng

B. Cắt đôi thẳng

C. Xóa đôi thẳng

D. Lưu giữ đôi thẳng

Câu 94: Lệnh Offset dùng để :



A. Tạo các đôi thẳng song song theo hướng vuông góc với đôi thẳng được chọn

B. Giảm kích thước các đôi thẳng song song theo hướng vuông góc với đôi thẳng được chọn

C. Tăng kích thước các đôi thẳng song song theo hướng vuông góc với đôi thẳng được chọn

D. Xoay các đôi thẳng song song theo hướng vuông góc với đôi thẳng được chọn

Câu 95: Lệnh Array dùng để:

A. Sao chép các đôi thẳng theo phương tịnh tiến

B. Sao chép đôi thẳng theo dãy thành hàng

C. Sao chép đôi thẳng theo dãy thành cột



D. Sao chép các đôi thẳng theo dãy thành hàng và cột

Câu 96: Phương thức nào sau đây là phương thức Truy bắt điểm giữa 1 đơn thông, cung tròn.

A. Tangent

B. Quadrant

C. Intersection



D. Midpoint

Câu 97: Nhấp lệnh (Aligned) tạo thành menu Dimension để:

A. Ghi kích thước bán kính đường tròn?

B. Ghi kích thước cung tròn?

C. Ghi kích thước đường thẳng?



D. Ghi kích thước góc?